Rapport Puissance 4

Ce programme de puissance 4 reproduit le jeu du puissance 4. Il possède une matrice de 7colone pour 6 lignes pour reproduire la grille du puissance 4 le joueur doit poser son point il n’a besoin que de donner le numéro de la colonne il est composé de de sous-programme :

* rempliGrille remplit la grille de donnée pour pouvoir l’afficher
* affichgrille affiche la grille a l’écran
* choiPiRedOrYell défini la couleur du pion jouer
* posiPion place le point à partir du numéro de colonne
* verifLigne vérifie s’il y a 4 pions à la suite horizontalement
* veriColone vérifie s’il y a 4 pions à la suite verticalement
* verifDiago vérifie s’il y a 4 pions à la suite en diagonale
* tryparse vérifie que la donnée entrée est du bon type

ce programme a été codé en C# avec visual studio par Guillaume Collin